Pontifícia Universidade Católica de Goiás



Felipe Fernandes Almeida Manso

**Lista de Exercícios 2**

Goiânia, 26 de Setembo de 2018.

1. As classes FileReade e FileWriter são utilizadas na manipulação de arquivos onde o FileReader faz a leitura do conteúdo do arquivo e o FileWrite faz a escrita de conteúdo no arquivo.
2. A Entidade é responsável pelo Domínio da aplicação. A Apresentação é responsável pela interação homem-computador, manipula as informações voltadas a interface e delimita informações. O negócio é responsável pelas regras de negócio da aplicação. A persistência é responsável pela busca e escrita das informações em estruturas de armazenamento.
3. Entidade: Não contem regras, não depende de nenhuma camada, serve as outras camadas, não contem chaves-estrangeiras

Apresentação: Abstração para interação Homem-computador, delimita informações pela interface, validam informações de interface, mas não de negócio, não conectam ao banco e não contem regras de negócio.

Negócio: Abstrações do negócio do sistema, definem e controlam escopo das transações, permite comunicação com outros elementos de negócio, persistência, dados entre outros e serve a classe de interface de usuários.

Persistência: Representa os repositórios de dados, não controla transações, não implementa regras e não se comunicam com outras camadas, serve a camada de negócio e depende da camada de domínio.

1. MVC é um modelo de arquitetura parecida com a de camadas, nela é definida o Modelo, Visão e Controle (MVC).
2. Divide a aplicação em camadas, Maior reutilização de código, Desenvolvimento paralelo de maneira eficiente (arquitetura modular), Reescrita sem alterar o modelo, Melhor performance, devido a separação em camadas, Reutilização para diferentes aplicações com pouco esforço.